

Gruppenspiele erzeugen

Wettbewerb Kreislige : Begegnungen der Hin- und Rückrunde generieren				
Grundeinstellungen				
Runden	Hin und Rückrunde			▼
Generierung	Nach Setzliste			▼
Datumscheck	Auf gültiges Datum prüfen			▼
Hinrunde				
1. Spieltag:	1	▼	▼	2025 ▼
2. Spieltag:	2	▼	▼	2025 ▼
3. Spieltag:	3	▼	▼	2025 ▼
4. Spieltag:	4	▼	▼	2025 ▼
5. Spieltag:	5	▼	▼	2025 ▼
Rückrunde (Bei <u>Nur Hinrunde</u> sind hier keine Eingaben erforderlich)				
6. Spieltag:	6	▼	▼	2025 ▼
7. Spieltag:	7	▼	▼	2025 ▼
8. Spieltag:	8	▼	▼	2025 ▼
9. Spieltag:	9	▼	▼	2025 ▼
10. Spieltag:	10	▼	▼	2025 ▼
Setzliste bzw. Erste Paarung				
Setzen (1/2) :	TFC Limbach	▼	/	TFC Morscholz ▼
Setzen (3/4) :	TFC Rappweiler 2	▼	/	TFC Theley ▼
Setzen (5/6) :	TFC Wahlen	▼	/	spielfrei ▼
<input type="button" value="Gruppenspiele erzeugen"/> <input type="button" value="Abbrechen"/>				

Grundeinstellungen:

Runden:

Bei Nur Hinrunde wird nur eine Runde gespielt

Bei Hin- und Rückrunde wird ein Spielplan mit jeweils einem Heim- und einem Gastspiel erstellt.

Generierung:

Bei Automatisch wird die Saison programmtechnisch erstellt.

Bei Setzliste werden alle Begegnungen nach einer Spielmatrix gesetzt (Beschreibung folgt)

Datumscheck:

Bei Auf gültiges Datum prüfen wird der Spielplan nur gespeichert, wenn es zu jeder Begegnung ein gültiges Datum gibt.

Bei Auch ohne gültiges Datum speichern wird der Spielplan auch ohne Datumsangaben gespeichert.

Hinrunde, Rückrunde (Spalten von links nach rechts):

Spieltag Nr: Spieltag Nummer kann von Bezeichnung links abweichen. Sie wird für die Synchronisierung der Setzliste bei unterschiedlicher Anzahl Mannschaften in Gruppen benötigt. Jede Spieltag Nummer darf nur einmal ausgewählt werden.

Kalenderwoche: Hier wird die Kalenderwoche ausgewählt, in der der Spieltag stattfinden soll. Bei Verwaltung Mannschaften muss hierfür für alle Mannschaften dieser Gruppe eine Heimspielzeit festgelegt sein. Aus der Heimspielzeit und Kalenderwoche wird dann eine Startzeit erstellt.

Startzeit: Hier wird die Startzeit eingegeben. Gültige Formate: TT.MM.JJJJ hh:mm:ss oder YYYY-MM-DD hh:mm:ss. Diese hat immer Vorrang vor Eingabe in Kalenderwoche.

Saison: Saisonbezeichnung

Achtung: Es muss nur die Spalte **Kalenderwoche** oder **Startdatum** ausgefüllt werden. Startdatum hat immer Vorrang.

Die Eingaben in **Rückrunde** werden komplett ignoriert, wenn bei **Runden -> Nur Hinrunde** ausgewählt wurde.

Setzliste bzw. Erste Paarung

Bei Auswahl **Generierung->Automatisch** sind die Zeilen die Begegnungen des ersten Spieltages.
Bei Auswahl **Generierung->Setzliste** werden die Mannschaften von oben links nach unten rechts in die Setzliste gesetzt.

Bei ungerader Anzahl Mannschaften wird in die Auswahlliste spielfrei hinzugefügt. Begegnungen mit spielfrei werden nicht in den Spielplan eingetragen. Jede Mannschaft muss genau einmal ausgewählt werden.

Hinweis zu Auswahl Setzliste:

Vorteil der Setzliste:

Über die Setzliste kann verhindert werden, dass zwei Mannschaften in einer Saison gleichzeitig Heimspiel haben. Es kann aber auch genauso gut erzwungen werden. Dies funktioniert auch über mehrere Ligen bzw. Gruppen hinweg.

Des Weiteren ist es möglich, den Spielplan so zu setzen, dass vermeintliche Favoriten erst zum Ende der Saison gegeneinander spielen.

Verwenden der Setzliste:

Um zu verhindern, dass zwei Mannschaften in einer Saison gleichzeitig Heimspiel haben, müssen diese auf 1 und 2, 3 und 4 oder 5 und 6 usw. gesetzt werden. Um zu erzwingen dass 2 Mannschaften immer gleichzeitig Heimspiel haben müssen diese auf dieselbe Nummer gesetzt werden.

Tip: Haben zwei Ligen unterschiedliche Anzahl von Mannschaften, so muss bei der Liga mit kleinerer Anzahl Mannschaften die Spieltag Nummern der Rückrunde angepasst werden. Beispiel: Liga A hat 10 Mannschaften, Liga B hat 8 Mannschaften, so muss bei Liga B die erste Spieltag Nummer der Rückrunde gleich dem Rückrundenstart der Liga A sein. In diesem Fall also 10.

Hinweis: Setzliste funktioniert nur bis 14 Mannschaften in einer Liga.

Anhang: Matrix Begegnungen:

[illegible]